



# KAWACHINAGANO CITY SYMBOL CHARACTER DESIGN MANUAL

シンボルキャラクターデザインマニュアル

河内長野市

平成 26 年 11 月 1 日改定



## KAWACHINAGANO CITY SYMBOL CHARACTER DESIGN MANUAL

### はじめに

河内長野市は、大阪府下でも有数の豊かな自然や歴史的・文化的資源を有しており、この特有の資源を活用した新しいまちづくりを市民・企業・行政のパートナーシップのもとに進めています。そこで、本市の資源を見つめ直し、価値を新しく創造していく一つの手段として、市民と市の良い関係づくりの役割を果たすシンボルキャラクターを制作いたしました。

シンボルキャラクターは、市の行政の案内や情報伝達をはじめ、市民と行政のコミュニケーションをはかるなど、本市のまちづくりの中で多様な展開を担うものです。

以上の意義をご理解していただき、シンボルキャラクターの使用にあたっては、このデザインマニュアルを指針として厳守されるようお願いいたします。

### シンボルキャラクター「モックル」

平成9・10年に広く市民のみなさんからシンボルキャラクターのデザインおよび愛称を募集。公募数、デザイン349点・愛称535点の中から決定されました。

#### ●デザイン

市の木「くすのき」と、市の資源である「緑」をモチーフに擬人化したもので、親しみのある生き生きとした表情で市民とのコミュニケーションをはかります（平成9年10月3日決定）。

#### ●愛称

市の豊かな自然を表す「木:モク」と、人・まち・緑でつくる夢の「輪・仲間:サークル」との造語。モクモクと広がる市の未来をイメージさせる弾んだ語感が、キャラクターのあふれる元気を表現します（平成10年5月1日決定）。

#### ●性格

- ・いつも笑顔で愛きょういっぱい
- ・陽気で元気はつらつ
- ・心優しく、あふれる思いやり
- ・好奇心旺盛で創造力豊か
- ・花や木と大の仲良し

### ■シンボルキャラクター使用の申し込み・問い合わせ先

河内長野市 総合政策部 都市魅力戦略課

〒586-8501 大阪府河内長野市原町一丁目1番1号

電話：0721-53-1111

## CONTENTS

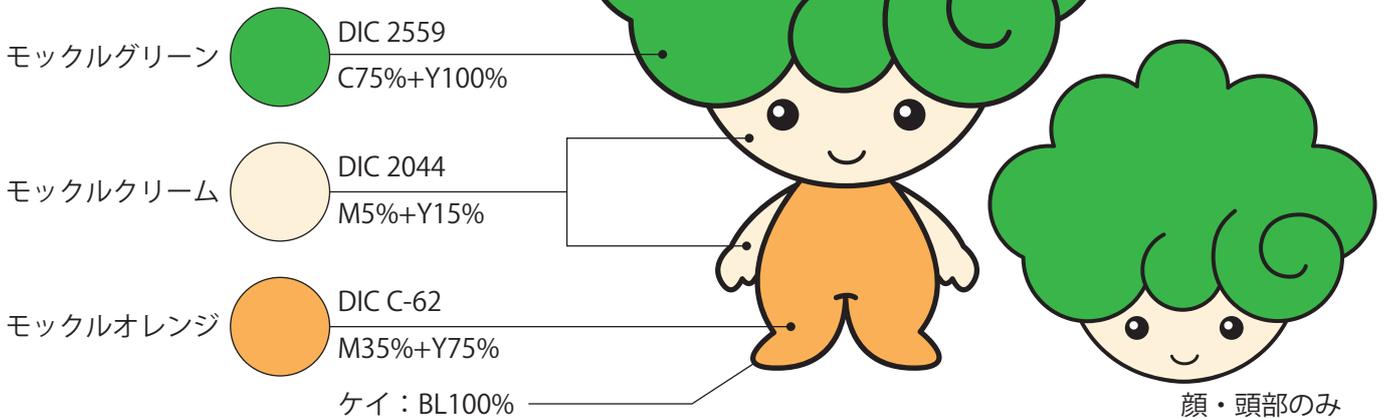
- ①シンボルキャラクター（基本形）と指定色
- ②愛称ロゴタイプと指定色
- ③シンボルキャラクター（ポーズバリエーション）
- ④アニメーション
- ⑤シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアルの基本コンセプト
- ⑥シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル（基本形）
- ⑦シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル（応用形）

# 1 平面デザイン シンボルキャラクター（基本形）と指定色

河内長野市のシンボルキャラクターを使用する場合、特別な目的をもって使用する以外は、下記の基本形をお使いください。市が提供するデータを使用し、サイズを拡大・縮小する場合は変形を加えないでください。さらに手や足、目など表情を変えて使用しないでください。また、下記の指定色以外は使用しないでください（線画で使用する場合や、シンボルキャラクターのイメージを損なわない範囲内で色の濃淡を付けることが困難な素材に使用する場合を除く）。いずれもシンボルキャラクターのイメージを形成するうえで、視覚的核となるものです。間違いのないように十分注意してください。

顔・頭部のみで使用することもできます。附属物などの追加が必要な場合は事前に市にご相談ください。

## カラーで使用する場合（DIC / プロセス）



## 単色で使用する場合

（2・3色刷の場合も単色で使用してください）



# 愛称ロゴタイプと 指定色

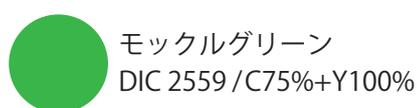
---

愛称「モックル」の和文および英文によるロゴタイプです。

「愛称ロゴタイプ」はシンボルキャラクターのイメージ形成のために独自にデザインされた文字です。シンボルキャラクター同様、市が提供するデータを使用し、サイズを拡大・縮小する場合は変形を加えないでください。また、指定色以外は使用しないでください（シンボルキャラクターのイメージを損なわない範囲内で色の濃淡を付けることが困難な素材に使用する場合を除く）。

## カラーで使用する場合（DIC / プロセス）

---



モックル MOCKLE

## 単色で使用する場合（2・3色刷の場合も単色で使用してください）

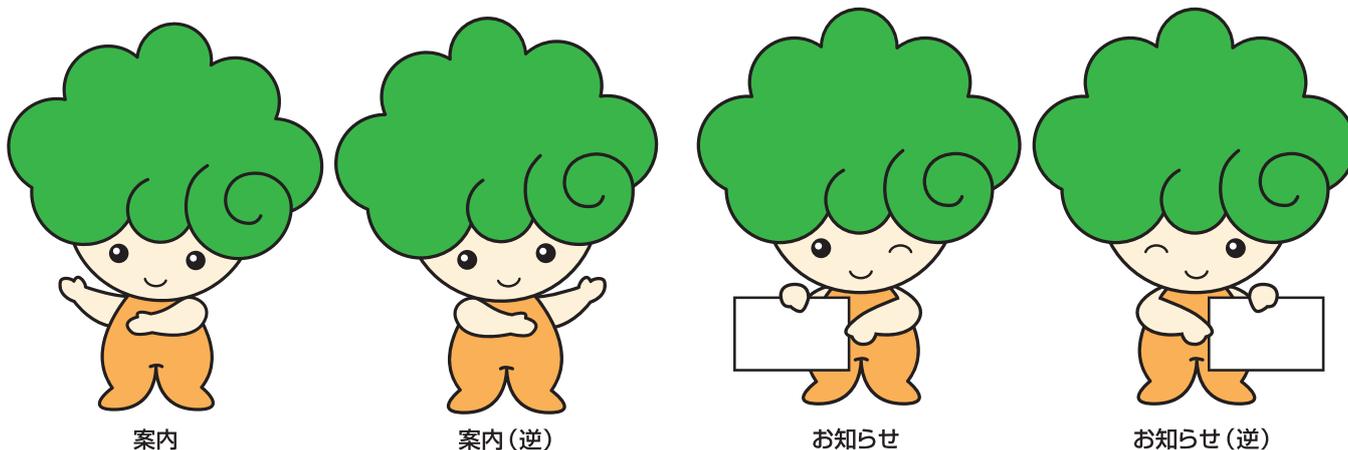
---



モックル MOCKLE

# シンボルキャラクター（ポーズバリエーション）

シンボルキャラクターは前記の基本形のほか、次の 11 種類のポーズバリエーションを用意しています。目的・用途に応じて使用してください。市が提供するデータを使用し、サイズを拡大・縮小する場合や、色の指定、顔・頭部のみの使用については、前述の指定に準じてください。また、附属物などの追加が必要な場合は事前にも市にご相談ください。

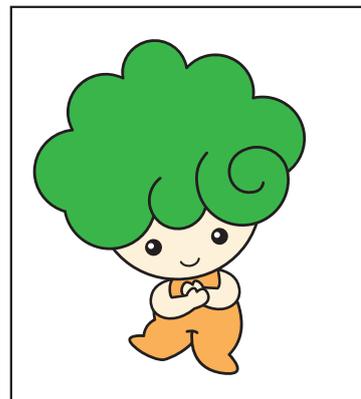
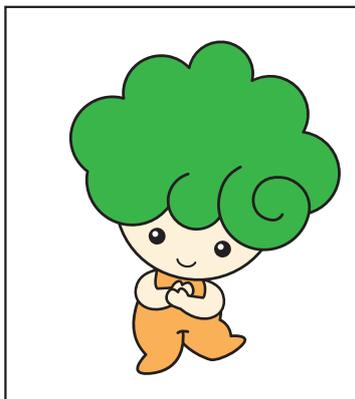


## 2 アニメーション

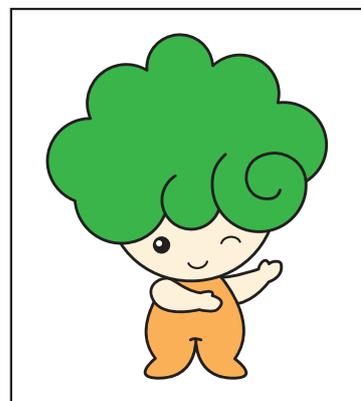
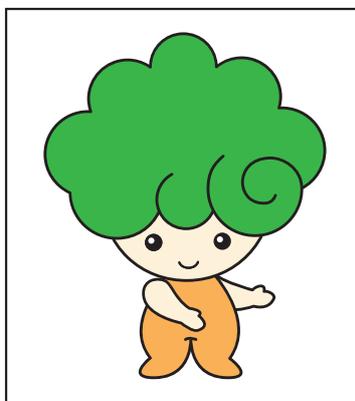
4種のアニメーションを用意しています。目的・用途に応じて使用してください。色の指定については下記の指定に準じてください。

-  モックルグリーン  
DIC 2559 C75%+Y100%
-  モックルクリーム  
DIC 2044 M5%+Y15%
-  モックルオレンジ  
DIC C-62 M35%+Y75%

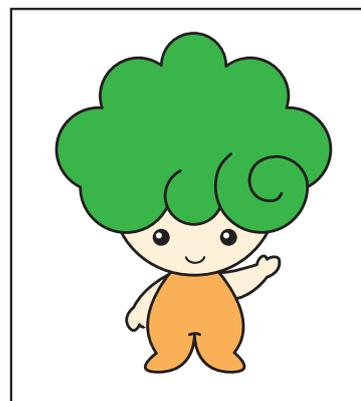
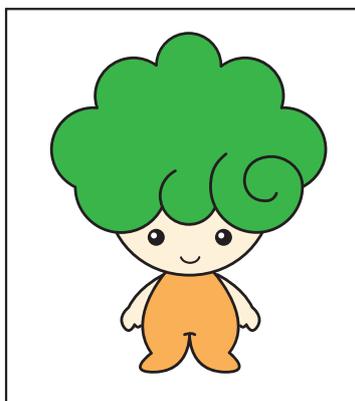
友愛



案内



挨拶



躍動



## 3 立体デザイン

# シンボルキャラクター立体製作 デザインマニュアルの基本コンセプト

KAWACHINAGANO CITY SYMBOL CHARACTER DESIGN MANUAL

### ■ シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル(基本形)

シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアルの設計は、平面でのキャラクター展開のイメージを壊さないように、モックルのバランスや位置関係等をアレンジして立体化した基本型である。

このマニュアルでは、立体物を製作する際に、物理的に無理が出ないように、また、立体状況を確認しやすいようにデザインしている。そして、立体物を製作する際は、様々な素材(布やゴム、プラスチック)が使用されることが想定されることから、頭部に素材を生かした滑らかなウェーブ曲線をつけるなどは許容し、運用に汎用性をもたせてることを想定している。あくまで可能な限りのキャラクターイメージ統一をはかるためのマニュアルである。

また、頭部は、市の木「くすのき」を基本とし、モクモクと広がる市の未来をイメージさせる演出をしている。

### ■ シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル(応用形)

シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル(基本形)により、河内長野市シンボルキャラクター「モックル」の立体物を製作することが困難な場合(着ぐるみ・自立型や強度の必要なフィギュアなど)を想定してこのマニュアルを策定した。

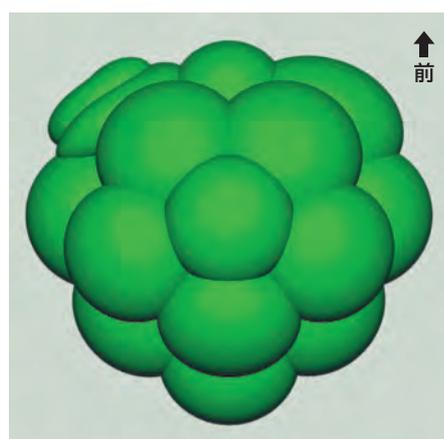
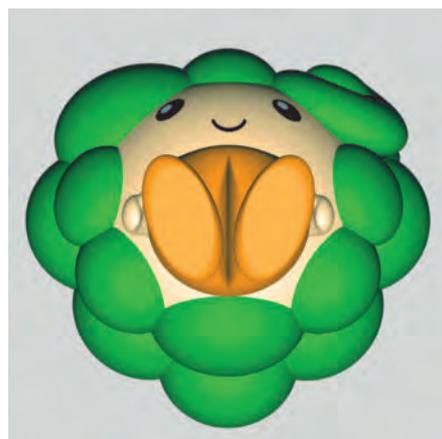
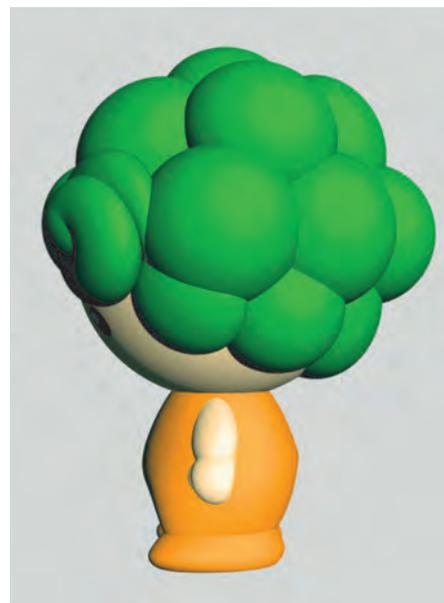
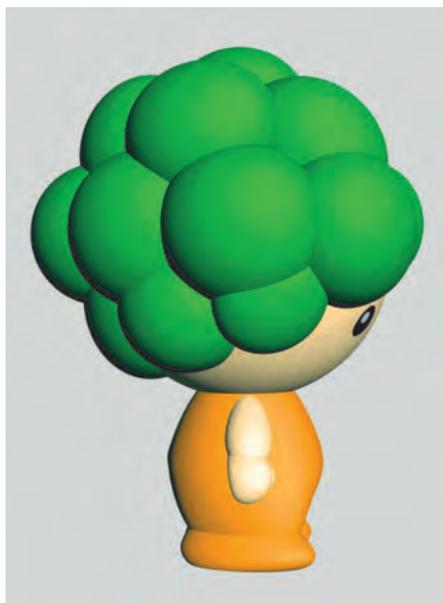
# モックル

河内長野市

## シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル(基本形)

河内長野市シンボルキャラクター「モックル」の立体物を製作する場合はこのマニュアルを指針として製作してください。着色に関しては、右記の指定色を使用してください。  
なお、比率やポーズの変更が必要な場合は、事前に市までご相談ください。

	モックルグリーン DIC 2559 C75%+Y100%
	モックルクリーム DIC 2044 M5%+Y15%
	モックルオレンジ DIC C-62 M35%+Y75%



↑  
前

## シンボルキャラクター立体製作デザインマニュアル(応用形)

立体製作デザインマニュアル(基本形)により、「モックル」の立体物を製作することが困難な場合(着ぐるみ・自立型や強度の必要なフィギュアなど)は、このマニュアルを指針として製作してください。着色は、右記の指定色を使用してください。なお、比率やポーズの変更が必要な場合は、事前に市までご相談ください。

- モックルグリーン  
DIC 2559 C75%+Y100%
- モックルクリーム  
DIC 2044 M5%+Y15%
- モックルオレンジ  
DIC C-62 M35%+Y75%



↑  
前